



5ª COMPETENCIA IBEROAMERICANA DE INFORMÁTICA POR  
CORRESPONDENCIA  
**CIIC '03**

**INDICACIONES**

¡Bienvenido a la 5ª CIIC 2003!

Antes de comenzar el examen lee cuidadosamente las siguientes indicaciones:

1. El examen tiene una duración total de cinco (5) horas. En ese tiempo deberás escribir programas para resolver cuatro (4) problemas. Para ello, podrás usar los compiladores que se te indique. Cada problema tiene la misma puntuación. La puntuación total máxima es de 400 puntos.
2. Tienes prohibido usar materiales impresos o discos propios.
3. El enunciado de cada problema estará dividido en cuatro secciones: descripción del problema, descripción de la entrada, descripción de la salida y un ejemplo de entrada y salida correctas.
4. Si el nombre del problema es EJEMPLO, entonces tu archivo ejecutable deberá llamarse EJEMPLO.EXE. Los archivos fuente y ejecutable deberán estar localizados en el directorio C:\CIIC\EJEMPLO, así como también en el directorio A:\EJEMPLO del disco que se te proporcione. En otro caso se asignarán cero puntos.
5. Tu programa deberá leer su entrada del archivo EJEMPLO.DAT y escribir su salida al archivo EJEMPLO.SOL. Estos archivos estarán localizados en el directorio actual (No incluyas rutas en el nombre del archivo). Tu programa no deberá leer nada del teclado ni escribir nada en la pantalla. En otro caso se asignarán cero puntos.
6. Cada problema será evaluado con cinco (5) casos de prueba. Cada problema tiene asignado un cierto tiempo máximo de ejecución. Si para algún caso de prueba tu programa supera este límite entonces se te asignarán cero puntos a ese caso de prueba.
7. Podrás encontrar toda la información relativa a la evaluación en la hoja anexa.

¡Éxito en tu examen!

**NOTA:** Debido a que la CIIC no es realizada el mismo día en cada país, NO debes publicar ni exponer parcial o totalmente los problemas de esta prueba en medios escritos o electrónicos (tales como publicaciones, artículos, páginas web, listas de discusión, etc.) antes del día 1 de Julio. De otra forma estudiantes de otros países podrían conocerlos antes de la fecha de aplicación.



5ª COMPETENCIA IBEROAMERICANA DE INFORMÁTICA POR  
CORRESPONDENCIA  
CIIC '03

**REQUISITOS TÉCNICOS**

<b>Nombre del problema</b>	<b>RULETA</b>	<b>SUPERMERCADO</b>	<b>CASTILLO</b>	<b>INCENDIO</b>
<i>Directorio de trabajo</i>	C:\CIIC\RULETA	C:\CIIC\SUPER	C:\CIIC\CASTILLO	C:\CIIC\INCENDIO
<i>Programa ejecutable</i>	RULETA.EXE	SUPER.EXE	CASTILLO.EXE	INCENDIO.EXE
<i>Archivo de entrada</i>	RULETA.DAT	SUPER.DAT	CASTILLO.DAT	INCENDIO.DAT
<i>Archivo de salida</i>	RULETA.SOL	SUPER.SOL	CASTILLO.SOL	INCENDIO.SOL
<i>Tiempo de ejecución</i>	1 segundo	15 segundos	1 segundo	3 segundos
<i>Número de pruebas</i>	5	5	5	5
<i>Valor de cada prueba</i>	20	20	20	20
<i>Puntuación máxima</i>	100	100	100	100

**Nota 1:** Los programas serán evaluados en un Computador Cyrix de 166 MHz con 60MB de RAM.

**Nota 2:** A continuación mostramos algunos ejemplos en DJGPP y FREEPASCAL(FPK) de cómo se debe realizar la entrada y la salida:

<b>Entrada en DJGPP</b>	<b>Salida en DJGPP</b>
<pre>int n; FILE *ent;  ent = fopen("EJEMPLO.DAT", "rt"); fscanf(ent, "%d", &amp;n); fclose(ent);</pre>	<pre>Int n; FILE *sal;  Sal = fopen("EJEMPLO.SOL", "wt"); Fprintf(sal, "%d\n", n); Fclose(sal);</pre>

<b>Entrada en FREEPASCAL (FPK)</b>	<b>Salida en FREEPASCAL (FPK)</b>
<pre>N : Integer; Ent : Text;  Assign(Ent, 'EJEMPLO.DAT'); Reset(Ent); Readln(Ent, N); Close(Ent);</pre>	<pre>N : Integer; Sal : Text;  Assign(Sal, 'EJEMPLO.SOL'); Rewrite(Sal); Writeln(Sal, N); Close(Sal);</pre>