



Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia



supervisada por

Organización de Estados Iberoamericanos para la Educación, la Ciencia y la Cultura

Primera Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia 1998

27 a 31 de julio de 1998

Indicaciones

¡Bienvenido a la 1ª CIIC 1998!

Antes de comenzar el examen lee cuidadosamente las siguientes indicaciones:

1. El examen tiene una duración total de cinco horas. En ese tiempo deberás escribir programas para resolver cuatro problemas. Para ello, podrás usar los compiladores que se te indique. Cada problema tiene una puntuación distinta. La puntuación total máxima es de 120 puntos.
2. Tienes prohibido usar materiales impresos o discos propios.
3. El enunciado de cada problema estará dividido en cuatro secciones: descripción del problema, descripción de la entrada, descripción de la salida y dos ejemplos de entradas y salidas correctas.
4. Si el nombre del problema es EJEMPLO, entonces tu archivo ejecutable deberá llamarse EJEMPLO.EXE. Los archivos fuente y ejecutable deberán estar localizados en el directorio C:\CIIC\EJEMPLO, así como también en el directorio A:\EJEMPLO del disco que se te proporcione. En otro caso se asignarán cero puntos.
5. Tu programa deberá leer su entrada del archivo EJEMPLO.ENT y escribir su salida al archivo EJEMPLO.SAL. Estos archivos estarán localizados en el directorio actual. Tu programa no deberá leer nada del teclado ni escribir nada en la pantalla. En otro caso se asignarán cero puntos.
6. Cada problema puede estar dividido en dos o más subproblemas. Tu programa deberá producir salida para todos los subproblemas en el formato especificado en el enunciado aún cuando no los hayas resuelto todos. En otro caso se asignarán cero puntos.
7. Cada problema será evaluado con cierta cantidad de casos de prueba. Cada caso de prueba tiene asignado un cierto tiempo máximo de ejecución. Si para algún caso de prueba tu programa supera este límite entonces se le asignarán cero puntos a ese caso de prueba.
8. Podrás encontrar toda la información relativa a la evaluación en la hoja anexa.

¡Éxito en tu examen!



Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia

supervisada por

Organización de Estados Iberoamericanos para la Educación, la Ciencia y la Cultura



Primera Competencia Iberoamericana de Informática por Correspondencia 1998

27 a 31 de julio de 1998

Requisitos Técnicos

Nombre del problema	Directorio de trabajo	Programa ejecutable	Archivo de entrada	Archivo de salida	Tiempo de ejecución	Número de pruebas	Valor de cada prueba	Puntuación máxima
MONEDA	C:\CIIC\MONEDA	MONEDA.EXE	MONEDA.ENT	MONEDA.SAL	10 seg.	5	2(A)+2(B)	20
DESORD	C:\CIIC\DESORD	DESORD.EXE	DESORD.ENT	DESORD.SAL	10 seg.	6	1(A)+4(B)	30
SEMILL	C:\CIIC\SEMILL	SEMILL.EXE	SEMILL.ENT	SEMILL.SAL	15 seg.	6	5	30
CALEND	C:\CIIC\CALEND	CALEND.EXE	CALEND.ENT	CALEND.SAL	15 seg.	8	5	40

Nota 1: Los programas serán evaluados en una Pentium de 100 MHz o superior.

Nota 2: $n(A)+m(B)$ significa que cada salida correcta del subproblema A recibirá n puntos y del subproblema B recibirá m puntos.

Nota 3: A continuación mostramos algunos ejemplos en C y Pascal de cómo se debe realizar la entrada y la salida:

Entrada en C	Salida en C	Entrada en Pascal	Salida en Pascal
<pre>int n; FILE *ent; ent = fopen("EJEMPLO.ENT", "r"); fscanf(ent, "%d", &n); fclose(ent);</pre>	<pre>int n; FILE *sal; sal = fopen("EJEMPLO.SAL", "w"); fprintf(sal, "%d\n", n); fclose(sal);</pre>	<pre>N : Integer; Ent : Text; Assign(Ent, 'EJEMPLO.ENT'); Reset(Ent); Readln(Ent, N); Close(Ent);</pre>	<pre>N : Integer; Sal : Text; Assign(Sal, 'EJEMPLO.SAL'); Rewrite(Sal); Writeln(Sal, N); Close(Sal);</pre>