



2ª COMPETENCIA IBEROAMERICANA DE INFORMÁTICA POR CORRESPONDENCIA

CIIC '99

INDICACIONES

¡Bienvenido a la 2ª CIIC 1999!

Antes de comenzar el examen lee cuidadosamente las siguientes indicaciones:

1. El examen tiene una duración total de cinco horas. En ese tiempo deberás escribir programas para resolver cuatro problemas. Para ello, podrás usar los compiladores que se te indique. Cada problema tiene una puntuación distinta. La puntuación total máxima es de 120 puntos.
2. Tienes prohibido usar materiales impresos o discos propios.
3. El enunciado de cada problema estará dividido en cuatro secciones: descripción del problema, descripción de la entrada, descripción de la salida y un ejemplo de entrada y salida correcta.
4. Si el nombre del problema es EJEMPLO, entonces tu archivo ejecutable deberá llamarse EJEMPLO.EXE. Los archivos fuente y ejecutable deberán estar localizados en el directorio C:\CIIC\EJEMPLO, así como también en el directorio A:\EJEMPLO del disco que se te proporcione. En otro caso se asignarán cero puntos.
5. Tu programa deberá leer su entrada del archivo EJEMPLO.ENT y escribir su salida al archivo EJEMPLO.SAL. Estos archivos estarán localizados en el directorio actual. Tu programa no deberá leer nada del teclado ni escribir nada en la pantalla. En otro caso se asignarán cero puntos.
6. Cada problema será evaluado con cierta cantidad de casos de prueba. Cada caso de prueba tiene asignado un cierto tiempo máximo de ejecución. Si para algún caso de prueba tu programa supera este límite entonces se le asignarán cero puntos a ese caso de prueba.
7. Podrás encontrar toda la información relativa a la evaluación en la hoja anexa.

¡Éxito en tu examen!



2ª COMPETENCIA IBEROAMERICANA DE INFORMÁTICA POR CORRESPONDENCIA

CIIC '99

REQUISITOS TÉCNICOS

| <i>Nombre del problema</i> | CURVAS | ROMPE | CARRERA | TERRIT |
|------------------------------|----------------|---------------|-----------------|----------------|
| <i>Directorio de trabajo</i> | C:\CIIC\CURVAS | C:\CIIC\ROMPE | C:\CIIC\CARRERA | C:\CIIC\TERRIT |
| <i>Programa ejecutable</i> | CURVAS.EXE | ROMPE.EXE | CARRERA.EXE | TERRIT.EXE |
| <i>Archivo de entrada</i> | CURVAS.ENT | ROMPE.ENT | CARRERA.ENT | TERRIT.ENT |
| <i>Archivo de salida</i> | CURVAS.SAL | ROMPE.SAL | CARRERA.SAL | TERRIT.SAL |
| <i>Tiempo de ejecución</i> | 10 segundos | 10 segundos | 15 segundos | 10 segundos |
| <i>Número de pruebas</i> | 5 | 6 | 8 | 5 |
| <i>Valor de cada prueba</i> | 6 | 5 | 5 | 4 |
| <i>Puntuación máxima</i> | 30 | 30 | 40 | 20 |

Nota 1: Los programas serán evaluados en una Pentium de 100 MHz o superior.

Nota 2: A continuación mostramos algunos ejemplos en C y Pascal de cómo se debe realizar la entrada y la salida:

Entrada en C

```
int n;
FILE *ent;

ent = fopen("EJEMPLO.ENT", "r");
fscanf(ent, "%d", &n);
fclose(ent);
```

Entrada en Pascal

```
N : Integer;
Ent : Text;

Assign(Ent, 'EJEMPLO.ENT');
Reset(Ent);
Readln(Ent, N);
Close(Ent);
```

Salida en C

```
int n;
FILE *sal;

sal = fopen("EJEMPLO.SAL", "w");
fprintf(sal, "%d\n", n);
fclose(sal);
```

Salida en Pascal

```
N : Integer;
Sal : Text;

Assign(Sal, 'EJEMPLO.SAL');
Rewrite(Sal);
Writeln(Sal, N);
Close(Sal);
```