



OLIMPIÁDA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2005

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL I

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Pelotas que rebotan
cuyos archivos se llamarán **rebotes.***
tiempo máximo de ejecución 10 segundos
- ❖ Caos en la envasadora de latas
cuyos archivos se llamarán **latas.***
tiempo máximo de ejecución 10 segundos
- ❖ Piano
cuyos archivos se llamarán **piano.***
tiempo máximo de ejecución 30 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

El problema LATAS da puntaje parcial por parte de los resultados pedidos.