

Pelotas que rebotan

Descripción del problema

La empresa Orgánicas Industrias Argentinas, de sigla OIA, ha descubierto una supergoma de código XUZ28 con la cual fabrica pelotas. Gracias a este material estas pelotas pueden rebotar durante varias horas.

Antes de lanzarlas al mercado decide someterlas a algunos ensayos. En un largo corredor, cuyo piso tiene una escala de punta a punta, instala dos paneles móviles que taponan el corredor. Una vez lanzada la pelota queda picando y rebotando entre los paneles. Para que el tiempo entre impactos fuera variable, dos operarios Juan y Pedro desplazan los paneles.

Una cámara registra en el momento de cada rebote la coordenada del panel y de allí pasan a un archivo, un número por línea.

A OIA le interesa saber que recorrido horizontal tuvo la pelota entre el primer y el último rebote.

Las coordenadas de los paneles varían en el rango -10 a 500 . Para facilitar la interpretación del archivo los empresarios agregaron al archivo una línea final con el número 1000 .

La empresa necesita que le escribas un programa **REBOTES.EXE** que determine el recorrido horizontal total de la pelota.

Datos de entrada

Se recibe un archivo **REBOTES.IN** del directorio actual, que contiene:

- Una sucesión de líneas con un número en cada una. Salvo la última esos números están en el rango -10 a 500 . El último número es un 1000 . La cantidad total de números no pasa de 300 .

Datos de salida

El programa debe generar el archivo **REBOTES.OUT**, en el directorio actual, con:

- una línea con el recorrido total que tuvo la pelota.

Ejemplo

En el caso de que el archivo **REBOTES.IN** contenga:

```
100
20
50
10
1000
```

el archivo **REBOTES.OUT** deberá contener:

```
150
```