



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2005

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL II

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Manteles cuadrados
cuyos archivos se llamarán **manteles.***
tiempo máximo de ejecución 0,2 segundos
- ❖ Tocando Piano
cuyos archivos se llamarán **bemoles.***
tiempo máximo de ejecución 1,5 segundos
- ❖ Vagones de tren
cuyos archivos se llamarán **vagones.***
tiempo máximo de ejecución 0,1 segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ningún problema da puntaje parcial.