

Aliados

Descripción del problema

Las personas de un pueblo chico tienen distintos lazos de amistad entre sí.

Todo andaba bien en el pueblo, hasta que 2 vecinos se pelearon y empezaron a disputar el liderazgo. El pueblo se revolucionó y para evitar más peleas quisieron saber cuántos aliados tenía cada líder.

La relación de fuerza de amistad está catalogada con un número natural.

- Un vecino "Z" es aliado de "X" en lugar de "Y" si el lazo de amistad que une a "Z" con "X" es mayor estricto que el lazo de amistad de "Z" con "Y".
- También, un vecino "Z" es aliado de "X" en lugar de "Y" si existe un lazo de amistad que lo une a "Z" y no existe un lazo de amistad con "Y".
- Por otra parte, no podemos definir si "Z" está aliado a "X" o a "Y", si no están definidos lazos de amistad con ninguno de ellos, o bien "Z" posee el mismo lazo de amistad con ambos.

Se debe escribir un programa **ALIADOS** en C, C++ o Pascal que dada una lista de vecinos realice la función solicitada (contabilizar la cantidad de aliados).

Datos de entrada

Se recibe un archivo **ALIADOS.IN** con el siguiente formato

- Primera línea:
 - el número **n**, la cantidad de vecinos,
 $2 \leq n \leq 200$,
 - el número **m**, la cantidad total de lazos de amistad,
 $0 \leq m \leq 5000$,
 - el número **x**, el primer oponente, y
 - el número **y**, el segundo oponente,
 $1 \leq x, y \leq n$.

Los 4 números están separados por un blanco.

- **m** líneas que representan las relaciones de amistad.

Cada línea consta de:

- **k** que representa a un vecino,
- **r** representa a otro, y
- **L** representa la fuerza de amistad entre **k** y **r**.
 $1 \leq L \leq 100$

Datos de salida

El programa debe generar un archivo **ALIADOS.OUT** con una sola línea conteniendo dos números separados por un blanco, que representan la cantidad de aliados de **x** e **y** respectivamente.

Ejemplo

En el caso de que la entrada fuera:

ALIADOS.IN

```
7 10 1 5
1 2 29
2 5 43
3 1 12
2 3 9
4 5 6
1 4 6
3 5 7
4 6 78
3 7 98
6 1 2
```

la salida debería ser:

ALIADOS.OUT

```
2 1
```