



# OLIMPIÁDA INFORMÁTICA ARGENTINA

## CERTAMEN NACIONAL – 2005

### CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

#### NIVEL III

---

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Oreja Junior Athletic  
cuyos archivos se llamarán **oreja.\***  
tiempo máximo de ejecución **A** segundos
- ❖ Movimientos de un Alfil  
cuyos archivos se llamarán **alfil.\***  
tiempo máximo de ejecución **B** segundos
- ❖ Enemigos  
cuyos archivos se llamarán **enemigos.\***  
tiempo máximo de ejecución **C** segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

Ningún problema da puntaje parcial