



OLIMPIADA INFORMÁTICA ARGENTINA

CERTAMEN NACIONAL – 2007

CATEGORÍA "PROGRAMACIÓN"

NIVEL III

La competencia consta de tres problemas:

- ❖ Batiendo al minotauro
cuyos archivos se llamarán `minotauro.*`
tiempo máximo de ejecución segundos
- ❖ Usando la Red de Subterráneos
cuyos archivos se llamarán `subte.*`
tiempo máximo de ejecución segundos
- ❖ Armandó una columna
cuyos archivos se llamarán `columna.*`
tiempo máximo de ejecución segundos

Los tres problemas se califican de 0 a 100 puntos. Se obtendrá los 100 puntos de un problema por la correcta solución de todos los casos de prueba, entregando la totalidad de los resultados pedidos.

El problema **Subte** da puntaje parcial por la primera parte de la respuesta.